**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ Ι.**

**Βασικές Εντολές Εισόδου Εξόδου**

**Εκτελέστε τις παρακάτω εντολές.**

1. Ανακοίνωση [Καλώς ήρθες στον προγραμματισμό]
2. Ερώτηση [Πώς σε λένε?]
3. Ανακοίνωση (φράση[πρώτη φορά έμπλεξες με προγραμματισμό ] απάντηση)
4. Ερώτηση [∆ώσε μου ένα αριθμό]
5. Ανακοίνωση (φράση[το διπλάσιο του αριθμού που έδωσες είναι το ] απάντηση \* 2)
6. Ανακοίνωση [Πως με βρίσκεις?]

**Ποια εντολή πρέπει να προσθέσουμε ώστε να υπολογίζει και να εμφανίζει με αντίστοιχο μήνυμα τον αριθμό που έδωσε ο χρήστης στο τετράγωνο?**

............................................................................................................................

**Ποια εντολή πρέπει να προσθέσουμε ώστε να υπολογίζει και να εμφανίζει με αντίστοιχο μήνυμα τον προηγούμενο αριθμό από αυτόν που έδωσε ο χρήστης?**

............................................................................................................................

**Γράψτε δίπλα στην κάθε εντολή αυτό που νομίζετε ότι θα εμφανιστεί. Προσέξτε την σύνταξη της εντολής. Μετά εκτελέστε τις εντολές στο περιβάλλον MicroWorlds Pro. Είναι τα αποτελέσματα τα ίδια;**

∆είξε 5 + 3

∆είξε 5+3

∆είξε “5+3

∆είξε “5+3= 5 + 3

∆είξε φράση[5+3=] 5 + 5

Ερώτηση [∆ώσε ένα αριθμό] (έστω ότι πληκτρολογούμε τον αριθμό 2)

∆είξε απάντηση + 10

∆είξε απάντηση+10

∆είξε απάντηση

Ανακοίνωση απάντηση

Ανακοίνωση φράση[έδωσες το] απάντηση